

Regulamin
Konkursu „Matematyka stosowana”
o indeks na dowolny kierunek prowadzony
na Politechniki Białostockiej

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Konkursu „Matematyka stosowana”, zwanego dalej Konkursem, jest Centrum Popularyzacji Matematyki *SIGNUM* przy Wydziale Informatyki Politechniki Białostockiej zwane dalej *SIGNUM*.
2. Celem Konkursu jest rozwijanie wśród uczniów szkół ponadgimnazjalnych umiejętności stosowania matematyki w praktyce.
3. Konkurs odbywa się pod patronatem Rektora Politechniki Białostockiej.
4. Współorganizatorem Konkursu dodatkowo mogą być osoby fizyczne i organizacje, które wspierają cel Konkursu i sposób jego realizacji oraz przyczyniają się do rozwoju młodych talentów.

§ 2

Zakres i zasady przeprowadzania Konkursu

1. Zakres konkursu obejmuje zagadnienia matematyczne na poziomie ponadgimnazjalnym.
2. Szczegółowa instrukcja obejmująca zasady oceny prac, formularz zgłoszeniowy oraz obowiązujące zagadnienia zostaną opublikowane na stronie Konkursu pod adresem <http://signum.pb.edu.pl/konkurs>.
3. Konkurs przeprowadzany jest w dwóch etapach.
4. Do etapu I dopuszczone zostaną drużyny dwuosobowe, które dokonają rejestracji w terminie podanym w szczegółowej instrukcji.
5. Etap I polega na rozwiązaniu quizu (indywidualnie przez każdego uczestnika) umieszczonego pod wskazanym adresem WWW w dniu określonym w szczegółowej instrukcji. Quiz będzie obejmował wcześniej określony zakres zagadnień. Uczestnicy od chwili zamknięcia rejestracji będą mieli dostęp do przykładowych zadań.
6. Komisja ustala listę drużyn zakwalifikowanych do II etapu, na podstawie sumy punktów zdobytych przez członków drużyny w I etapie, przy czym każdy z uczestników musi zaliczyć quiz indywidualnie. W przypadku niezaliczenia quizu przez jednego z członków drużyna jest eliminowana. W celu zaliczenia quizu uczestnik musi uzyskać minimum 50% punktów.
7. Listy drużyn zakwalifikowanych do II etapu zostaną opublikowane na stronie internetowej Konkursu.
8. Etap II Konkursu odbywa się nie wcześniej niż dwa tygodnie po opublikowaniu listy drużyn zakwalifikowanych do II etapu na terenie Politechniki Białostockiej i polega na drużynowym przeprowadzeniu doświadczeń bądź pomiarów i wykonaniu niezbędnych obliczeń matematycznych na poszczególnych Wydziałach PB. Etap II trwa dwa dni, które określone zostaną w szczegółowej instrukcji.
9. Komisja opublikuje listę laureatów na stronie Konkursu niezwłocznie po ich zatwierdzeniu przez Komisję Konkursową.
10. Od decyzji Komisji można się odwołać pisemnie do Dziekana Wydziału Informatyki w terminie 7 dni od ogłoszenia wyników Konkursu.

11. Uroczyste wręczenie nagród laureatom Konkursu nastąpi po jego zakończeniu i ustaleniu ostatecznej listy laureatów.

§ 3

Uczestnicy Konkursu

W Konkursie mogą uczestniczyć wszyscy uczniowie szkół ponadgimnazjalnych.

§ 4

Komisja Konkursowa

1. Dziekan Wydziału Informatyki w porozumieniu z Dziekanami pozostałych Wydziałów Politechniki Białostockiej powołuje na okres 4 lat Komisję Konkursową, zwaną dalej komisją, oraz Przewodniczącego Komisji Konkursowej.
2. W skład Komisji mogą wchodzić członkowie, nauczyciele akademicy Centrum Popularyzacji Matematyki *SIGNUM* zaproponowani przez Dziekana Wydziału Informatyki oraz po jednym pracowniku akademickim każdego z Wydziałów Politechniki Białostockiej. Pracownika akademickiego, członka komisji, z danego wydziału wskazuje Dziekan tego Wydziału.
3. Skład Komisji i jej Przewodniczący zatwierdzany jest przez Radę Wydziału Informatyki.
4. Dziekani mogą dokonywać zmian w składzie Komisji przed upływem kadencji Komisji. Zmiany te wymagają zatwierdzenia przez Radę Wydziału Informatyki.
5. Zadaniem Komisji jest organizacja konkursu i nadzór nad jego przebiegiem, a w szczególności:
 - 1) przygotowanie harmonogramu konkursu,
 - 2) przygotowanie tematów konkursowych we współpracy z przedstawicielami poszczególnych Wydziałów PB,
 - 3) ustalenie zasad oceny prac i ocenianie prac,
 - 4) ustalanie listy laureatów,
 - 5) aktualizacja strony internetowej Konkursu,
 - 6) rozpowszechnianie informacji o Konkursie wśród młodzieży,
 - 7) pozyskiwanie fundatorów nagród dla uczestników konkursu.
6. Komisja podejmuje decyzje zwykłą większością głosów jej członków. W razie równości głosów decyduje głos przewodniczącego.
7. Przed rozpoczęciem Konkursu Komisja ustala i przedkłada Dziekanom harmonogram oraz preliminarz wydatków, a po zakończeniu Konkursu dokonuje rozliczenia Konkursu.
8. Listę laureatów Konkursu zatwierdzają Dziekani Wydziałów.

§ 5

Nagrody

Laureatami mogą zostać członkowie nie więcej niż 10 drużyn, którzy w II etapie Konkursu uzyskają ponad 80% możliwych do zdobycia punktów. Laureaci uzyskują prawo do podjęcia studiów stacjonarnych na dowolnym kierunku Politechniki Białostockiej z pominięciem konkursu świadectw pod warunkiem, że w terminach zgodnych z harmonogramem rekrutacji w roku zdania egzaminu maturalnego:

- 1) zapiszą się na wybrany kierunek studiów w systemie Internetowej Rejestracji Kandydatów,
- 2) złożą komplet dokumentów wymaganych od kandydata na studia wraz z oryginałem dokumentu wydanego przez Organizatora Konkursu poświadczającego uzyskanie statusu Laureata,
- 3) zdadzą dodatkowy egzamin (np. z rysunku), gdy jest wymagany.

W przypadku miejsc ex aequo decyzję o zwiększeniu liczby laureatów podejmuje Komisja Konkursowa.

§ 6

Postanowienia końcowe

1. Wszystkie osoby biorące udział w Konkursie wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 r. (t.j. Dz. U. z 2002 r., Nr 101 poz. 926 z późn. zm.) w zakresie związanym z przeprowadzeniem Konkursu. Zgoda na przetwarzanie danych osobowych znajduje się w formularzu zgłoszeniowym Konkursu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do opublikowania imion, nazwisk oraz informacji o uczestnikach Konkursu.
3. Regulamin Konkursu udostępniony będzie do wglądu na stronie internetowej <http://signum.pb.bialystok.pl/konkurs>.
4. W przypadku nieuruchomienia kierunku na wybranym wydziale Dziekan tego Wydziału przedkłada Laureatom propozycję studiowania innego kierunku.